



Geolocation

N°83901  
màj : 18/11/2022

## Ville de La Turballe

**44420 La Turballe**  
France

Contacter la commission

**Bureau d'Accueil des Tournages des Pays de la Loire**

✉ ☎ +33 (0)2 40 48 81 24



WWW.FILMFRANCE.NET

Crédits : Alexandre Lamoureux  
Légende : Bourg de La Turballe



WWW.FILMFRANCE.NET

Crédits : Alexandre Lamoureux  
Légende : Bourg de La Turballe



WWW.FILMFRANCE.NET

Crédits : Alexandre Lamoureux  
Légende : Bourg de La Turballe



WWW.FILMFRANCE.NET

Crédits : Alexandre Lamoureux  
Légende : Bourg de La Turballe



WWW.FILMFRANCE.NET

Crédits : Alexandre Lamoureux  
Légende : Bourg de La Turballe

## TYPE DE LIEU

CATÉGORIES

Ville

ENVIRONNEMENT

Bord de mer, Ville

## PRÉSENTATION GÉNÉRALE

Au nord de la presqu'île de Guérande, La Turballe et son port de pêche, le plus important de la Loire-Atlantique. Coloré et vivant le port s'active tôt le matin !

Cette station balnéaire promet aussi de belles balades le long de ses 11 km de plages. Des criques à la pointe de Pen Bron, magnifique espace dunaire, de beaux décors en perspective !

De nos jours, le port de La Turballe et sa criée sont gérés par une Société d'Economie Mixte et se hissent à la première place en tonnage et en valeur pour les Pays de la Loire et à la première place des ports français de la façade atlantique pour l'anchois et la sardine. Le port comporte aussi un bassin en eau profonde pour la plaisance.

ETAT DU LIEU

Bon état général

HISTORIQUE DU LIEU

La Ville de La Turballe est née de la fusion de hameaux de pêcheurs, de paludiers et d'agriculteurs en 1865 et rompt ainsi sa tutelle avec Guérande.

La Ville va se développer grâce à l'activité de la pêche et notamment celle de la sardine. Son port se transforme avec l'augmentation du nombre de conserveries. Celles-ci préparent ce « poisson bleu » afin de l'expédier partout sur l'hexagone et dans le monde par la route, le rail et même les airs, avec des liaisons fret entre Paris et La Turballe dans les années 20.

---

## Lieux en relation



Port de La Turballe