



Lieu pré-repéré par le réseau Film France

Geolocation

N°77270
màj : 08/11/2018

Château de Puyguilhem - Thenac

Château de Puyguilhem
Le Bourg Puyguilhem
24240 Thénac
France

Contactez la commission

**Bureau d'Accueil des tournages de la Dordogne - Ciné-
Passion en Périgord**

✉ ☎ +33 (0)5 53 07 91 91



WWW.FILMFRANCE.NET



WWW.FILMFRANCE.NET



TYPE DE LIEU

CATÉGORIES

Bastide (maison) Charmille Château Donjon Douve Fontaine Fort Forteresse Panorama Parc
Piscine Place Point de vue Pont Porte (monumentale) Tour de guet

ENVIRONNEMENT

Campagne, Parc ou jardin

PRÉSENTATION GÉNÉRALE

A 10 MN BASTIDE D'EYMET PERIGORD SUD , PROPRIETE EN PIERRE XVIII ET XIX CONSTRUITE SUR LES RUINES D'UNE FORTERESSE DU XI ENCHASSEE AU CENTRE D'UNE MURAILLE ET SES TOURS DATANT DE LA GUERRE DE 100 ANS, PERCHÉE AU MILIEU D'UN PARC ATYPIQUE REMPLI DE BUIS CENTENAIRES TAILLES, ET SURPLOMBANT UN JARDIN ITALIEN, 3HECTARES AU TOTAL. LA BATISSE MESURE 500M2 ENVIRON AVEC 3 SALONS, 7 CHAMBRES, BUREAU DANS LA TOUR, CUISINE DE 50M2 DEPENDANCES ET CHAPELLE CASTRALE. 2HA PRAIRIES AUTOURS DE LA FORTERESSE SITUÉE A 25MN AEROPORT BERGERAC, 1H30 AEROPORT BORDEAUX MERIGNAC, 6 KM VILLAGE TOUTES COMMODITES, 25MN BERGERAC CENTRE, 18 MN SNCF SAINTE FOY LA GRANDE (33) 15MN GOLF VIGIERS

ETAT DU LIEU

Bon état général

HISTORIQUE DU LIEU

HAUT LIEU DE LA GUERRE DE CENT ANS, JUCHE SUR SA COLLINE VUE A 380 DEGRES MURAILLE D'ENCEINTE TOURS DE SURVEILLANCE CHATELET D'ENTREE DOUVE SECHE XII SIECLE, MAISON XVIII ET AGRANDISSEMENT FIN XIX .

PÉRIODE DE CONSTRUCTION

XIII^e Siècle, XIX^e Siècle, XVI^e Siècle, XVIII^e Siècle

STYLE DOMINANT

Architecture régionale traditionnelle, Gothique et Médiéval, Louis XIII, Louis XIV - Louis XV

STYLES PARTICULIERS

Fortifié, Suspendu - Perché

ÉLÉMENTS ARCHITECTURAUX

Balcon, Cave, Chambre, Cheminée d'intérieur, Colonne, Couloir, Douve, Fenêtre à meneau, Fronton, Garage, Grenier, Grille, Portail, Salle de bains, Statue, Terrasse (architecture), Tour

REMARQUABLES

MATÉRIAUX

Pierre de taille - Calcaire - Craie